GOLPES PROIBIDOS

WWW.IBJJF.ORG







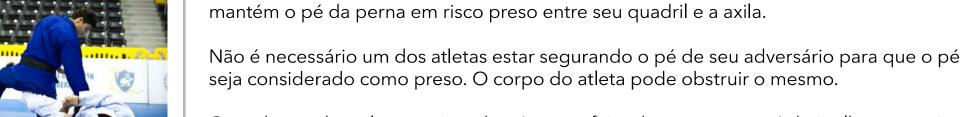












CRUZADA DE PERNA

10 Cruzada de Perna

Quando um dos atletas estiver de pé, para efeito dessa regra, o pé do joelho em perigo estar pisando no chão fará com que este seja considerado pé preso ou obstruído.

A cruzada de pé se caracteriza quando um dos atletas posiciona a coxa por trás da perna do adversário e passa a própria panturrilha pela frente do corpo do adversário acima do joelho, posicionando o seu pé além da linha mediana vertical do corpo do adversário, aplicando pressão no joelho do adversário de fora para dentro, enquanto

















IBJJF















GOLPES RESTRITOS POR IDADE / CATEGORIA

	4 a 12 anos	13 a 15 anos	16 a 17 anos e Adulto a Master 6 (branca)	Adulto a Master 6 (azul e roxa)	Adulto a Master 6 (marrom e preta)	
1						Posição de finalização forçando a abertura da virilha
2		•				Estrangulamento que force a cervical
3						Chave de pé reta
4						Estrangulamento utilizando a manga do kimono (Ezequiel)
5						Gravata técnica de frente
6						Omoplata
7						Triângulo (Puxando a cabeça)
8	•	•				Triângulo de mão
9	•	•	•			Chave que pressione as costelas ou os rins dentro da guarda fechada
10	•	•	•			Mão de Vaca
11			•			Single leg com a cabeça para fora
12	•	•	•	•		Chave de bíceps
13						Chave de panturrilha
14						Leg lock (chave de joelho reta)
15						Mata-leão no pé
16						Bate estaca
17						Chave de cervical
18						Chave de calcanhar
19						Chave que torça o joelho
20						Queda-tesoura
21						Na chave de pé reta, girar na direção do pé que não está sendo atacado
22						No mata-leão no pé, aplicar a presão para o lado externo do pé
23						Torcer os dedos para trás
24						Segurar na faixa do adversário e projetá-lo de cabeça ao solo
						enquanto se defende de um Single Leg com a cabeça para fora.
25						Suplex derrubando o adversário de cabeça ou pescoço ao solo.
26			•		•	Cruzada de perna

FALTA GRAVÍSSIMA

Quando o atleta executa o movimento nas características citadas acima, passando o pé do limite vertical do corpo do adversário.

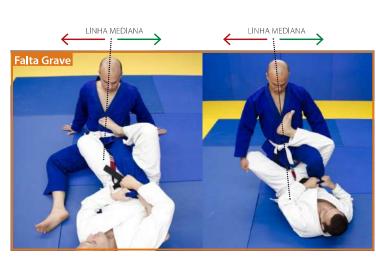
Quando qualquer dos dois atletas estiver com golpe de finalização encaixado, será considerada falta gravíssima do atleta que cruzar sua perna nas características citadas acima.





FALTA GRAVE

Quando o atleta executa o movimento nas características citadas acima, passando seu pé da linha mediana vertical do corpo do adversário. O árbitro deverá paralisar o combate, retornar os atletas à posição permitida e punir o infrator antes de reiniciar o combate.



POSIÇÕES NORMAIS

que não devem ser consideradas faltas:









CRUZANDO ABAIXO DO JOELHO



FALTA GRAVE FAIXA-BRANCA EM QUALQUER IDADE

Nas categorias de faixa-branca é proibida a movimentação em que o atleta pula para colocar o adversário que está em pé na guarda fechada. Quando tal movimentação ocorrer, o árbitro reiniciará a luta com os dois atletas em pé.